



Allgemeine Cosplay Bestimmungen und Waffenregeln am Herofest 2024

Allgemeine Informationen und Regeln

- Umkleideraum und Sanitäranlagen sind für alle Geschlechter vorhanden.
- Es gibt die Möglichkeit, sich fotografieren zu lassen.

Kostümregeln:

- Die Cosplays dürfen nicht zu provokativ sein. Der Intimbereich und das Gesäss müssen gut bedeckt sein. Vulgäre Handlungen sind ebenfalls verboten, unabhängig davon, ob sie zum Charakter gehören oder nicht. Im Zweifelsfall sendest du uns ein Foto von dir im Cosplay per Mail.
- Kostüme dürfen nicht mehr als 2 Meter breit sein.
- Schwänze oder schleppendes Material dürfen nicht weiter als 1 Meter von den Füßen des Trägers entfernt liegen.
- Flügel dürfen bis zu 2 Meter Spannweite haben, wobei ein einzelner Flügel nur eine Spannweite von 1 Meter haben darf.
- Die Höhe des Kostüms inkl. Flügeln und Kronen darf nicht höher als 2,5 Meter sein.
- Make-up und Farben, die auf dem Kostüm getragen werden, dürfen nicht abfärben.
- Historische Kostüme und Bilder oder Kostüme und Bilder in Beziehung zur realen Geschichte, die einen Bezug zu politischen oder gewalttätigen Aspekten herstellen, müssen von Teammitgliedern der Organisation bewilligt werden. Dies gilt insbesondere in Bezug auf Uniformen und sonstige Darstellungen, die mit Politik oder Gewalt verknüpft werden. Kostüme und Bilder mit Beziehungen zu sensiblen Geschichtsepochen, wie faschistische Regime, können verboten werden.
- Waffen aus Metall müssen fest am Körper befestigt sein. Lose Waffen werden bei der Waffenkontrolle überprüft.
- Wir bitten unsere Besucher:innen auf Gasmasken, Latex-Vollgesichtsmasken, Helme oder Ähnliches in öffentlichen Räumen ausserhalb des Messegebäudes zu verzichten.
- Fursuits und Morphsuits/Zentais sind erlaubt.

Falls das Cosplay diese Masse überschreitet, meldest du dich am besten per Mail.

**Verstösse gegen diese Richtlinien können vom Platz verwiesen werden!
Erstattung des Eintritts ist ausgeschlossen.**



Regeln für Waffen

Allgemeine Regeln:

- Für viele Cosplayer:innen sind Waffen ein Muss. Dennoch ist es wichtig, sich an das [Schweizer Gesetz](#) zu halten. Das setzt uns als Organisator:innen und den Cosplayer:innen Grenzen. Diese Regeln müssen verstanden und befolgt werden.
- Alle Besucher:innen nehmen Waffen auf eigene Gefahr mit und haften für allfällige Schäden.
- Das Vortäuschen von Kämpfen ist nur auf der Bühne während der Cosplay-Wettbewerbe erlaubt.
- Ausgenommen von diesen Regeln sind Gegenstände, die offensichtlich gefälscht sind und für jeden als Kinderspielzeug und völlig harmlos erscheinen würden.

Verbotene Waffen

Verbotene Waffen dürfen nicht auf das Gelände des Herofestes gebracht werden.

Wer es trotzdem versucht, riskiert die Abnahme des Tickets ohne Rückerstattung und ein sofortiges Hausverbot sowie eine Mitteilung an die Behörden.

Dabei spielt es auch keine Rolle, ob der:die Besitzer:in beispielsweise im Besitz eines gültigen Waffenscheins ist, der ihn:sie zum Führen dieser Waffe berechtigt

Zu den verbotenen Waffen gehören z. B.:

- echte Schusswaffen, echte Munition, Pyrotechnik und Explosivkörper (Knallkörper, Raketen usw.)
- funktionsfähige Soft-Air- und Gaspistolen (auch ungeladen)
- Schusswaffenimitationen und Replika aus Metall, Metall/Holz, Kunststoff, usw., bei welchen Verwechslungsgefahr mit echten Schusswaffen besteht
- echte Wurf Waffen (z. B. Wurfsterne, Wurfpeile, Wurfmesser)
- echte Schlagringe, Totschläger, Stahlruten
- echte Würgewaffen (z. B. Nunchakus)
- Hieb- und Stichwaffen mit scharfer Metallklinge oder mit Spitzen (z. B. Katanas, Schwerter, Säbel, Macheten, Beile, Morgensterne, Messer aller Art ausser Taschenmesser)
- einhändig bedienbare Messer (Butterfly, Springmesser, etc.)
- Messer mit zweischneidiger Klinge
- Reitgerten über 1 Meter Länge, Handpeitschen mit Bandmass über 1,5 Meter, Stabpeitschen mit Stab über 1 Meter und Bandmass über 1,5 Meter Länge
- Pfeile aller Art, unabhängig vom Material, ausser LARP-Polsterpfeilkopf oder weiches Material ohne Spitze

Erlaubte Waffen

Erlaubte Waffen dürfen am HeroFest während der gesamten Dauer getragen werden. Sie werden am Eingang besonders gekennzeichnet, damit sie nicht jedes Mal neu kontrolliert werden müssen.



Zu den erlaubten Waffen gehören z. B.:

- Hieb- und Stichwaffen mit stumpfer Metallklinge und runder Spitzen (z. B. Katanas, Schwerter, Säbel, Macheten, Beile, Morgensterne, Messer aller Art ausser Taschenmesser) zu Schaukamp fzwecken und mit Schaukampfnormen
- Hieb- und Stichwaffen mit Klingenersatz aus Holz, Plastik usw. (z. B. Katanas, Schwerter, Säbel, Macheten, Beile, Messer aller Art ausser in verbotenen Waffen aufgeführt)
- Waffenimitationen aus Schaumstoff, Gummi, Pappe, Weichplastik
- LARP-Waffen («Live Action Role Play» – im allgemeinen Schaumstoff- oder Latexnachbildungen mit Stabilisationskern)
- Waffen und Stäbe aus einer Kombination aus Holz und/oder Pappe/Plastik/Weichmaterial
- Stäbe, bei denen deutlich erkennbar ist, dass sie nur zur Stabilisierung dienen
- Bögen und Köcher, aber ohne Pfeile, ausser LARP-Pfeile mit Polsterpfeilkopf oder weiches Material ohne Spitze
- Reitgerten, Peitschen (sofern nicht unter den verbotenen Waffen genannt)

Fragen können per Mail an cosplay@herofest.ch gesendet werden.

Letztes Update: 18.07.2024